Práctica 2.5: Sockets

**Objetivos**

En esta práctica, nos familiarizaremos con la interfaz de programación de sockets como base para la programación de aplicaciones basadas en red, poniendo de manifiesto las diferencias de programación entre los protocolos UDP y TCP. Además, aprenderemos a programar aplicaciones independientes de la familia de protocolos de red (IPv4 o IPv6) utilizados.

**Contenidos**

[Preparación del entorno de la práctica](#_14a3ftqman5y)

G[estión de direcciones](#_spc65q2nbnj6)

[Protocolo UDP - Servidor de hora](#_hoabg2doxdcr)

[Protocolo TCP - Servidor de eco](#_wi9795pma727)

# Preparación del entorno de la práctica

Configuraremos la topología de red que se muestra en la figura. Como en prácticas anteriores construiremos la topología con la herramienta vtopol. Antes de comenzar la práctica, configurar los interfaces de red como se indica en la figura y comprobar la conectividad entre las máquinas.



***Nota:*** Observar que las VMs tienen un interfaz de red con pila dual IPv6 - IPv4.

# Gestión de direcciones

El uso del API BSD requiere la manipulación de direcciones de red, y traducción de estas entre las tres representaciones básicas: nombre de dominio, dirección IP (versión 4 y 6) y binario (para incluirla en la cabecera del datagrama IP).

***Ejercicio 1****.* Escribir un programa que obtenga todas las posibles direcciones con las que se podría crear un socket asociado a un host dado como primer argumento del programa. Para cada dirección, mostrar la IP numérica, la familia de protocolos y tipo de socket. Comprobar el resultado para:

* Una dirección IPv4 válida (ej. “147.96.1.9”).
* Una dirección IPv6 válida (ej. “fd00::a:0:0:0:1”).
* Un nombre de dominio válido (ej. “www.google.com”).
* Un nombre en /etc/hosts válido (ej. “localhost”).
* Una dirección o nombre incorrectos en cualquiera de los casos anteriores.

El programa se implementará usando getaddrinfo(3) para obtener la lista de posibles direcciones de socket (**struct** sockaddr). Cada dirección se imprimirá en su valor numérico, usando getnameinfo(3) con el *flag* NI\_NUMERICHOST, así como la familia de direcciones y el tipo de socket.

***Nota:*** Para probar el comportamiento con DNS, realizar este ejercicio en la máquina física.

Ejemplos:

|  |
| --- |
| *# Las familias 2 y 10 son AF\_INET y AF\_INET6, respectivamente (ver socket.h)*  *# Los tipos 1, 2, 3 son SOCK\_STREAM, SOCK\_DGRAM y SOCK\_RAW, respectivamente*  > **./gai www.google.com** 66.102.1.147 2 1 66.102.1.147 2 2 66.102.1.147 2 3 2a00:1450:400c:c06::67 10 1 2a00:1450:400c:c06::67 10 2 2a00:1450:400c:c06::67 10 3 > **./gai localhost** ::1 10 1 ::1 10 2 ::1 10 3 127.0.0.1 2 1 127.0.0.1 2 2 127.0.0.1 2 3 > **./gai ::1** ::1 10 1 ::1 10 2  ::1 10 3 **> ./gai 1::3::4** Error getaddrinfo(): Name or service not known  **> ./gai noexiste.ucm.es** Error getaddrinfo(): Name or service not known |

# 

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo \*result,\*ptr;  char host[NI\_MAXHOST], service[NI\_MAXSERV];  memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC; /\* Permite IPv4 or IPv6 \*/  //hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE; /\* Devolver 0.0.0.0 o :: \*/  int rc = getaddrinfo(argv[1], NULL, &hints, &result);    if(rc == 0){  for(ptr = result; ptr != NULL; ptr = ptr->ai\_next) {  if (getnameinfo(ptr->ai\_addr,ptr->ai\_addrlen, host, NI\_MAXHOST, service, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST) == 0){  printf("%s\t%d\t%d\n", host, ptr->ai\_family, ptr->ai\_socktype);  }  else {  printf("Error");  }  }  }  else {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }    return 0;  }  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej1.c -o ej1  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej1 localhost  ::1 10 1  ::1 10 2  ::1 10 3  127.0.0.1 2 1  127.0.0.1 2 2  127.0.0.1 2 3  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej1 ::1  ::1 10 1  ::1 10 2  ::1 10 3 |

# Protocolo UDP - Servidor de hora

***Ejercicio 2.***Escribir un servidor UDP de hora de forma que:

* La dirección y el puerto son el primer y segundo argumento del programa. Las direcciones pueden expresarse en cualquier formato (nombre de host, notación de punto…). Además, el servidor debe funcionar con direcciones IPv4 e IPv6 .
* El servidor recibirá un comando (codificado en un carácter), de forma que ‘t’ devuelva la hora, ‘d’ devuelve la fecha y ‘q’ termina el proceso servidor.
* En cada mensaje el servidor debe imprimir el nombre y puerto del cliente, usar getnameinfo(3).

Probar el funcionamiento del servidor con la herramienta Netcat (comando nc o ncat) como cliente.

***Nota:*** Dado que el servidor puede funcionar con direcciones IPv4 e IPv6, hay que usar **struct** sockaddr\_storage para acomodar cualquiera de ellas, por ejemplo, en recvfrom(2).

Ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Servidor** | **Cliente** |
| $ **./time\_server :: 3000** 2 bytes de ::FFFF:192.168.0.100:58772 2 bytes de ::FFFF:192.168.0.100:58772 2 bytes de ::FFFF:192.168.0.100:58772 Comando no soportado X 2 bytes de ::FFFF:192.168.0.100:58772 Saliendo... | $ **nc -u 192.168.0.1 3000** **t** 10:30:08 PM**d** 2014-01-14**X** **q ^C**  $ |

***Nota:*** El servidor no envía ‘\n’, por lo que se muestra la respuesta y el siguiente comando (en negrita en el ejemplo) en la misma línea.

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_DGRAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()\n");  return -1;  }  while (1) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  int c = recvfrom(sd, buf, 100, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  buf[c] = '\0';  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("Mensaje de %s:%s: %s\n", host, serv, buf);  time\_t time;  struct tm \*localtim = localtime(&time);  int bytes;  switch(buf[0]){  case 't':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%I:%M:%S %p\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'd':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'q':  printf("Saliendo...\n");  return 0;  break;  default: printf("Error al introducir el comando tiene que ser t,d o q\n");  break;  }    }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej2.c -o ej2  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej2 :: 3000  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:57217: t  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:57217: d  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:57217: x  Error al introducir el comando tiene que ser t,d o q  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:57217: q  Saliendo...  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ nc -u 192.168.0.1 3000  t  08:20:48 PM  d  4448788-10-21  x  q  ^C |

***Ejercicio 3****.* Escribir el cliente para el servidor de hora. El cliente recibirá como argumentos la dirección del servidor, el puerto del servidor y el comando. Por ejemplo, para solicitar la hora, ./time\_client 192.128.0.1 3000 t.

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  //char host[NI\_MAXHOST];  //char serv[NI\_MAXSERV];  socklen\_t addrlen = sizeof(struct sockaddr\_storage);    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  //hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_DGRAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, result->ai\_protocol);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }    int l = sendto(sd, argv[3], 1, 0, result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(l == -1) {  printf("Error sendto()\n");  return -1;  }  if (\*argv[3] == 'd' || \*argv[3] == 't'){  int bytes = recvfrom(sd, buf, 100, 0, (struct sockaddr \*) &argv, &addrlen);  if (bytes == -1){  printf("Error recvfrom()\n");  }  buf[bytes] = '\0';  printf( "%s\n", buf);  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej2 :: 3000  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej3.c -o ej3  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej3 192.168.0.1 3000 d  4446711-03-17  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej3 192.168.0.1 3000 t  03:33:36 AM  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej3 192.168.0.1 3000 q  **Terminal Servidor:**  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:55261: d  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:34192: t  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:55977: q  Saliendo... |

***Ejercicio 4****.* Modificar el servidor para que, además de poder recibir comandos por red, los pueda recibir directamente por el terminal, leyendo dos caracteres (el comando y ‘\n’) de la entrada estándar. Multiplexar el uso de ambos canales usando select(2).

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100], buffTerminal[2];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_DGRAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()\n");  return -1;  }  while (1) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  time\_t time;  struct tm \*localtim = localtime(&time);  int bytes;  fd\_set set;  FD\_ZERO(&set);  FD\_SET(0, &set);  FD\_SET(sd, &set);  select(sd + 1, &set,NULL,NULL,NULL);  if(FD\_ISSET(sd, &set)){  int c = recvfrom(sd, buf, 100, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  buf[c] = '\0';  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("Mensaje de %s:%s: %s\n", host, serv, buf);  switch(buf[0]){  case 't':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%I:%M:%S %p\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'd':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'q':  printf("Saliendo...\n");  return 0;  break;  default: printf("Error al introducir el comando tiene que ser t,d o q\n");  break;  }  }  else if(FD\_ISSET(0, &set)) {  int r = read(0, buffTerminal, 99);// comando(t,d,q) + \n = 2 bytes buffTerminal[2]  buffTerminal[r] = '\0';  printf("Mensaje de la entrada estándar %s\n", buffTerminal);  switch(buffTerminal[0]){  case 't':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%I:%M:%S %p\n", localtim);  printf("%s\n", buf);  break;  case 'd':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d\n", localtim);  printf("%s\n", buf);  break;  case 'q':  printf("Saliendo...\n");  return 0;  break;  default: printf("Error al introducir el comando tiene que ser t,d o q\n");  break;  }  }  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej4.c -o ej4  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej4 :: 3000  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej3.c -o ej3  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej3 192.168.0.1 3000 t  01:00:00 AM  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej3 192.168.0.1 3000 d  1970-01-01  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej4 :: 3000  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:39418: t  Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:50862: d  d  Mensaje de la entrada estándar d  1970-01-01  t  Mensaje de la entrada estándar t  01:00:00 AM  q  Mensaje de la entrada estándar q  Saliendo... |

***Ejercicio 5*.** Convertir el servidor UDP en multi-proceso siguiendo el patrón *pre-fork*. Una vez asociado el socket a la dirección local con bind(2), crear varios procesos que llamen a recvfrom(2) de forma que cada uno atenderá un mensaje de forma concurrente. Imprimir el PID del proceso servidor para comprobarlo.

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  #include<wait.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_DGRAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()%s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int i;  for(i = 0;i < 3;i++) {  pid\_t pid = fork();  if(pid == 0) {  while (1) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  int c = recvfrom(sd, buf, 100, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  buf[c] = '\0';  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("[PID = %i]Mensaje de %s:%s: %s\n",getpid(), host, serv, buf);  time\_t time;  struct tm \*localtim = localtime(&time);  int bytes;  switch(buf[0]){  case 't':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%I:%M:%S %p\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'd':  bytes = strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d\n", localtim);  sendto(sd, buf, bytes, 0, (struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen);  break;  case 'q':  printf("Saliendo...\n");  return 0;  break;  default: printf("Error al introducir el comando tiene que ser t,d o q\n");  break;  }  }  }  else {  pid = wait(NULL);  }  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej5 :: 3000  [PID = 2665]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: t  [PID = 2665]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: d  [PID = 2665]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: q  Saliendo...  [PID = 2676]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: t  [PID = 2676]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: d  [PID = 2676]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: q  Saliendo...  [PID = 2677]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: t  [PID = 2677]Mensaje de ::ffff:192.168.0.1:33634: q  Saliendo...  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ nc -u 192.168.0.1 3000  t  01:00:00 AM  d  1970-01-01  q  t  01:00:00 AM  d  1970-01-01  q  t  01:00:00 AM  q  ^C |

# Protocolo TCP - Servidor de eco

TCP nos ofrece un servicio orientado a conexión y fiable. Una vez creado el socket, debe ponerse en estado LISTEN (apertura pasiva, listen(2) ) y a continuación quedarse a la espera de conexiones entrantes mediante una llamada accept(2).

***Ejercicio 6.*** Crear un servidor TCP de eco que escuche por conexiones entrantes en una dirección (IPv4 o IPv6) y puerto dados. Cuando reciba una conexión entrante, debe mostrar la dirección y número de puerto del cliente. A partir de ese momento, enviará al cliente todo lo que reciba desde el mismo (eco). Comprobar su funcionamiento empleando la herramienta Netcat como cliente. Comprobar qué sucede si varios clientes intentan conectar al mismo tiempo.

Ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Servidor** | **Cliente** |
| $ **./echo\_server :: 2222**  Conexión desde fd00::a:0:0:0:1 53456  Conexión terminada | $ **nc -6 fd00::a:0:0:0:1 2222**  **Hola**  Hola  **Qué tal**  Qué tal  **^C**  $ |

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_STREAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()\n");  return -1;  }  listen(sd, 8); //8 = número máximo de connexiones pendientes en la cola  int clisd;  while (1) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  clisd = accept(sd, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("Conexión desde Host: %s Puerto:%s\n", host, serv);  int c;  while((c = recv(clisd, buf, 100, 0))){  buf[c] = '\0';  printf("\tMensaje: %s\n", buf);  send(clisd, buf, c, 0);  }  close(clisd);  printf("Conexión terminada\n");  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej6.c -o ej6  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej6 :: 3000  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ip a  1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER\_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000  link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00  inet 127.0.0.1/8 scope host lo  valid\_lft forever preferred\_lft forever  inet6 **::1**/128 scope host  valid\_lft forever preferred\_lft forever  2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER\_UP> mtu 1500 qdisc pfifo\_fast state UP group default qlen 1000  link/ether 08:00:27:76:4f:3c brd ff:ff:ff:ff:ff:ff  inet6 fe80::a00:27ff:fe76:4f3c/64 scope link  valid\_lft forever preferred\_lft forever  [cursoredes@localhost Prac 5]$ nc ::1 2222  **Hola**  Hola  **Qué tal**  Qué tal  ^C  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej6 :: 2222  Conexión desde Host: ::1 Puerto:44224  Mensaje: Hola  Mensaje: Qué tal  Conexión terminada |

***Ejercicio 7****.* Escribir el cliente para conectarse con el servidor del ejercicio anterior. El cliente recibirá la dirección y el puerto del servidor como argumentos y, una vez establecida la conexión con el servidor, le enviará lo que el usuario escriba por teclado. Mostrará en la consola la respuesta recibida desde el servidor. Cuando el usuario escriba el carácter ‘Q’ como único carácter de una línea, el cliente cerrará la conexión con el servidor.

Ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Servidor** | **Cliente** |
| $ **./echo\_server :: 2222**  Conexión desde fd00::a:0:0:0:1 53445  Conexión terminada  $ | $ **./echo\_client fd00::a:0:0:0:1 2222**  **Hola**  Hola  **Q**  $ |

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  //char host[NI\_MAXHOST];  //char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_STREAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = connect(sd, result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if (c ==-1) {  printf("Error connect()\n");  return -1;  }  int bytes;  while (1) {  bytes = read(0, buf, 100);  buf[bytes] = '\0';  if(buf[0] != 'Q'){  send(sd, buf, bytes, 0);  recv(sd, buf, bytes, 0);  printf("%s\n", buf);  }  else {  printf("Saliendo...\n");  break;    }  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej6 :: 2222  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej7.c -o ej7  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej7 ::1 2222  **Hola**  Hola  Q  Saliendo...  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej6 :: 2222  Conexión desde Host: ::1 Puerto:44238  Mensaje: Hola  Conexión terminada |

***Ejercicio 8****.* Modificar el código del servidor para que acepte varias conexiones simultáneas. Cada petición debe gestionarse en un proceso diferente, siguiendo el patrón *accept-and-fork*. El proceso padre debe cerrar el socket devuelto por accept(2).

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_STREAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()\n");  return -1;  }  listen(sd, 8); //8 = número máximo de connexiones pendientes en la cola  int clisd;  while (1) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  clisd = accept(sd, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  pid\_t pid = fork(); //accept-and-fork  if(pid == 0){  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("[PID = %i]Conexión desde Host: %s Puerto:%s\n", getpid(), host, serv);  int bytes;  while((bytes = recv(clisd, buf, 100, 0))){  buf[bytes] = '\0';  printf("\tMensaje: %s\n", buf);  send(clisd, buf, bytes, 0);  }  printf("Conexión terminada\n");  }  else if(pid > 0){  close(clisd);    }  else {  printf("Ha habido un error!");  return -1;  }  }  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ gcc -Wall -g ej8.c -o ej8  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej8 :: 2222  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej7 ::1 2222  Hola  Hola  G  G  Q  Saliendo...  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej8 :: 2222  [PID = 3298]Conexión desde Host: ::1 Puerto:44242  Mensaje: Hola  Mensaje: G  Conexión terminada |

***Ejercicio 9****.* Añadir la lógica necesaria en el servidor para que no quede ningún proceso en estado *zombie*. Para ello, se deberá capturar la señal SIGCHLD y obtener la información de estado de los procesos hijos finalizados.

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h>  #include <unistd.h> // para close  #include<sys/types.h>  #include<sys/socket.h>  #include<netdb.h>  #include<time.h>  #include<wait.h>  void handler(int signal){  wait(NULL);  printf("Proceso hijo %i finalizado\n", getpid());  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  struct addrinfo hints;  struct addrinfo\* result;  char buf[100];  char host[NI\_MAXHOST];  char serv[NI\_MAXSERV];    memset(&hints, 0, sizeof(struct addrinfo));  hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;  hints.ai\_family = AF\_UNSPEC;  hints.ai\_socktype = SOCK\_STREAM;  int rc = getaddrinfo(argv[1], argv[2], &hints, &result);  if(rc != 0) {  printf("Error getaddrinfo(): %s\n", gai\_strerror(rc));  return -1;  }  int sd = socket(result->ai\_family, result->ai\_socktype, 0);  if(sd == -1) {  printf("Error socket()\n");  return -1;  }  int c = bind(sd, (struct sockaddr \*) result->ai\_addr, result->ai\_addrlen);  if(c == -1) {  printf("Error bind()\n");  return -1;  }  listen(sd, 8); //8 = número máximo de connexiones pendientes en la cola  int clisd;  struct sigaction sa;  sa.sa\_handler = handler;    sigaction(SIGCHLD, &sa, NULL);  int i = 0;  while (i < 3) {  struct sockaddr\_storage client\_addr;  socklen\_t client\_addrlen = sizeof(client\_addr);  clisd = accept(sd, (struct sockaddr \*) &client\_addr, &client\_addrlen);  pid\_t pid = fork(); //accept-and-fork  if(pid == 0){  getnameinfo((struct sockaddr \*) &client\_addr, client\_addrlen, host, NI\_MAXHOST,  serv, NI\_MAXSERV, NI\_NUMERICHOST|NI\_NUMERICSERV);  printf("[PID = %i]Conexión desde Host: %s Puerto:%s\n", getpid(), host, serv);  int bytes;  while((bytes = recv(clisd, buf, 100, 0))){  buf[bytes] = '\0';  printf("\tMensaje: %s\n", buf);  send(clisd, buf, bytes, 0);  }  printf("Conexión terminada\n");  }  else if(pid > 0){  close(clisd);  }  else {  printf("Ha habido un error!");  return -1;  }  i++;  }  if(i == 3)  printf("Han terminado los procesos hijos\n");  close(sd);  return 0;  }  **Terminal Servidor:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej9 :: 2222  [PID = 4424]Conexión desde Host: ::1 Puerto:41458  Mensaje: t  Conexión terminada  [PID = 4432]Conexión desde Host: ::1 Puerto:41460  Conexión terminada  [PID = 4440]Conexión desde Host: ::1 Puerto:41462  Mensaje: t  Conexión terminada  Han terminado los procesos hijos  [PID = 4456]Conexión desde Host: ::1 Puerto:41464  [cursoredes@localhost Prac 5]$ Mensaje: t  Conexión terminada  Han terminado los procesos hijos  **Terminal Cliente:**  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej7 ::1 2222  t  t  Q  Saliendo...  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej7 ::1 2222  Q  Saliendo...  [cursoredes@localhost Prac 5]$ ./ej7 ::1 2222  t  t  Q  Saliendo... |